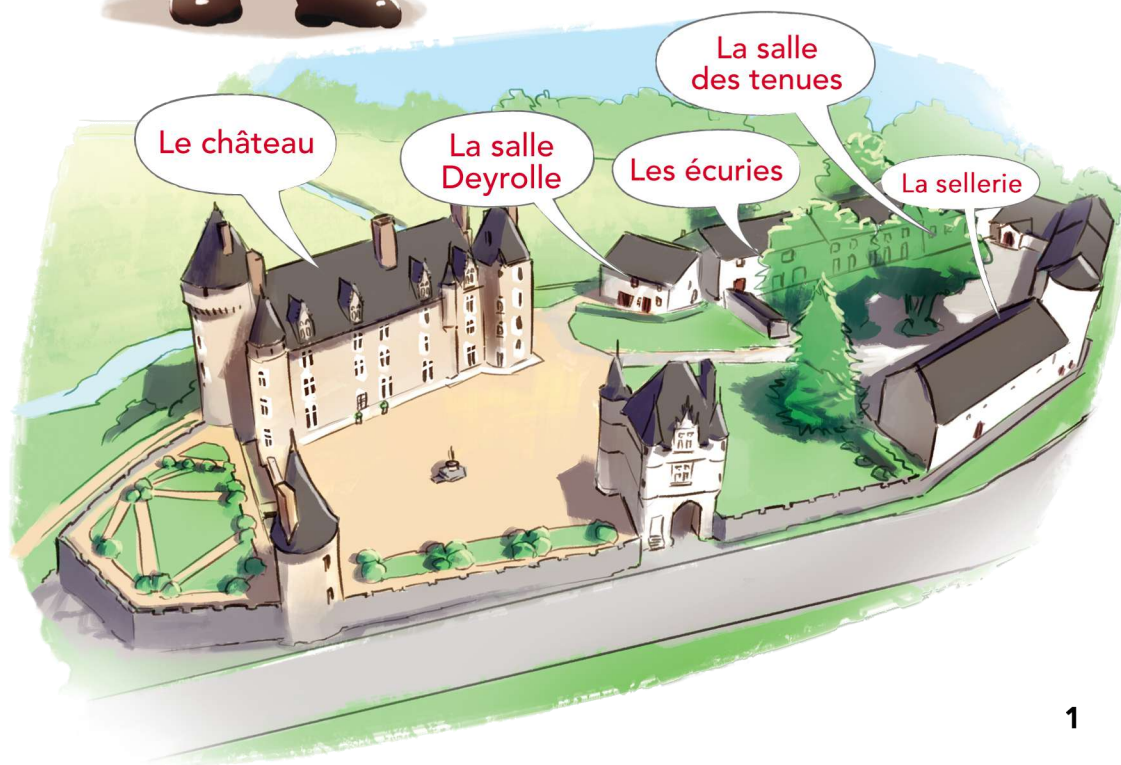




Bonjour,
bienvenue au Château de
Montpoupon. Je m'appelle Solange
de la Motte Saint-Pierre et
j'habite ici avec ma famille.



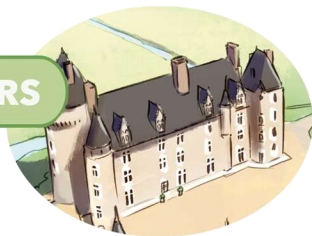


Mon chien
Gaspard a disparu ! J'ai
besoin de ton aide pour le
retrouver.

Voici
une photo de lui.



1. LES EXTERIEURS



Avant de commencer ton
enquête, apprends-en un
peu plus sur l'architecture
du château. Ecris les mots
ci-contre au bon endroit
sur la photo.

- Mâchicoulis*
- Remparts
- Châtelet d'entrée
- Tour de garde
- Fenêtre à meneaux**

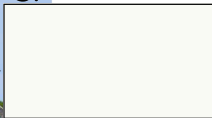
A.



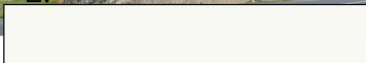
B.



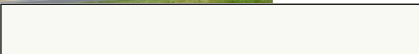
C.



E.



D.



*Mâchicoulis : balcon en pierre percé de trous pour
jeter des projectiles en contrebas.

2

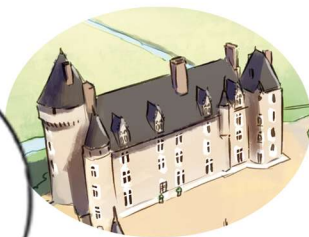
**Fenêtre à meneaux : fenêtre de la Renaissance
séparée en 4 par des montants en pierre.

Entre dans le
château.

2. LA SALLE A MANGER



Allons voir si Gaspard n'est pas dans la salle à manger en train de ramasser les miettes du petit-déjeuner tombées par terre.



Écoute bien ma conversation avec mon père et réalise l'activité ci-dessous.



Réponds aux questions en entourant la bonne réponse.

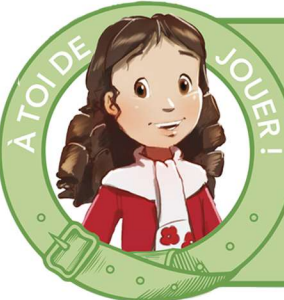
1. Autrefois, la salle à manger se trouvait au 2^{ème} étage :
vrai ou faux
2. Autrefois, cette pièce était une chambre :
vrai ou faux
3. On peut recevoir jusqu'à 12 personnes à table :
vrai ou faux

Gaspard, n'est pas ici, peut-être est-il au premier étage parti voir nos invités ?

Monte au 1^{er} étage
et rends-toi dans
la chambre du roi.

3. LA CHAMBRE DU ROI

Nous voici dans la chambre
du roi ! Elle est réservée
aux invités les plus
importants de la famille.



Réponds à la question
ci-dessous, puis entoure
sur la photo ce qui
indique que la chambre
était prévue pour le roi.

Quels rois sont
venus dormir dans
cette chambre ?

.....

.....

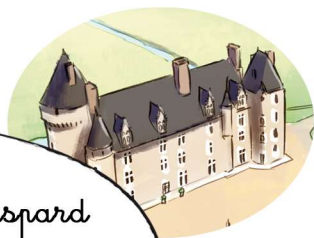
.....



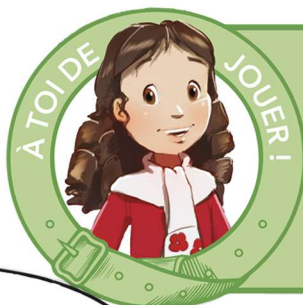
Gaspard est introuvable,
il m'attend peut-être
dans ma chambre.
Allons-y !

Monte au 2^{ème} étage et
rends-toi dans
la chambre de Solange.

4. LA CHAMBRE DE SOLANGE

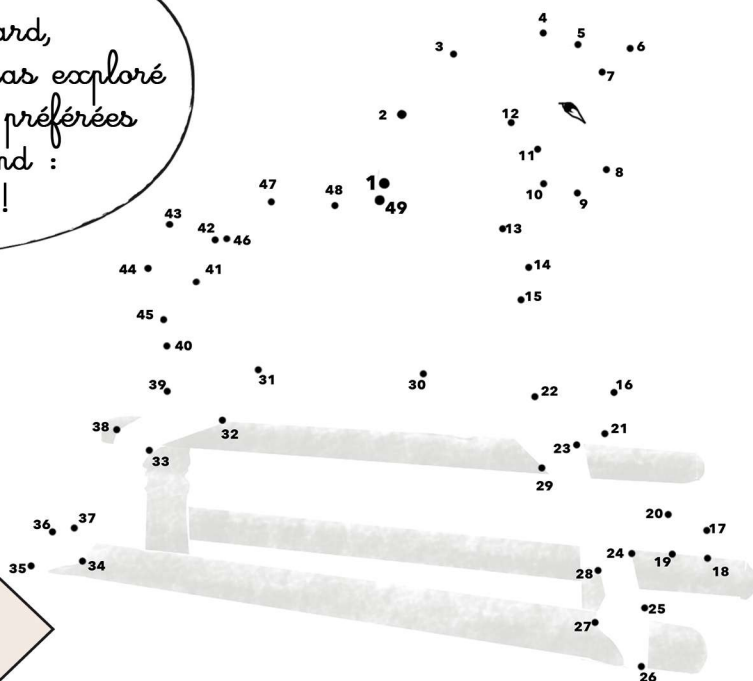


Nous voilà
dans ma chambre. Gaspard
y est passé, il a laissé
sa peluche sur mon lit !
Mais où est-il ?



Relie les points dans le
bon ordre pour découvrir
un animal qui loge dans
les écuries du château.

Aucune
trace de Gaspard,
mais nous n'avons pas exploré
l'une des cachettes préférées
de ce gourmand :
la cuisine !

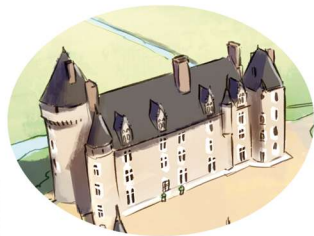


Ressors du château
et continue ton enquête
dans la cuisine.

5. LA CUISINE



Gaspard ! Gaspard !
Il ne répond pas...
Je me demande où il a bien
pu passer.



On dirait que Marie-Louise
la cuisinière a tout préparé pour
faire des madeleines !



Trouve le nom des ustensiles nécessaires
à la préparation des madeleines et
inscris-les dans la grille.

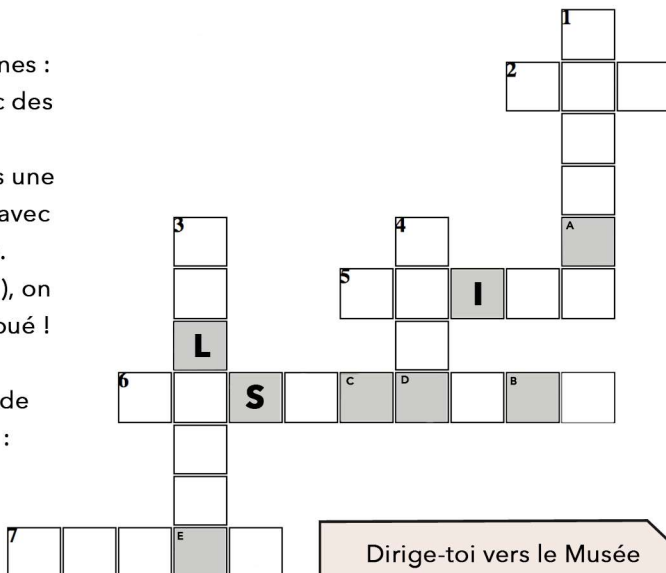
Les lettres dans les cases grisées indiquent
notre prochaine destination !

Pour faire de belles madeleines :
On pèse les ingrédients avec des
(5) sur une (3).

On fait fondre le beurre dans une
(6), puis on mélange le tout avec
un (7), dans un grand (2).

On verse la pâte dans des (1), on
les met au (4) et le tour est joué !

Tu peux scanner ce QR Code
pour retrouver la recette :



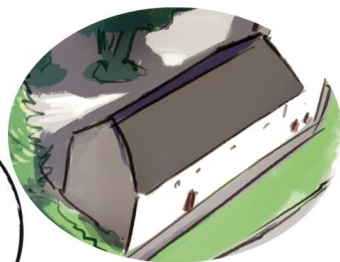
Dirige-toi vers le Musée
pour visiter la

S _ _ _ L _ _ _ I _
A B C D E

6. LA SELLERIE



Regarde toutes ces selles !
Il y en a pour tous les goûts
et toutes les montures.
En revanche, Gaspard
n'est pas là...



Parmi les photos
ci-dessous, retrouve les
2 détails qui ne sont
pas présents dans
la sellerie.



1.



4.



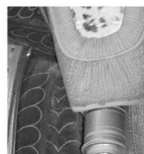
2.



3.



5.



Allons dans le bâtiment
d'en face pour découvrir la
salle des tenues.

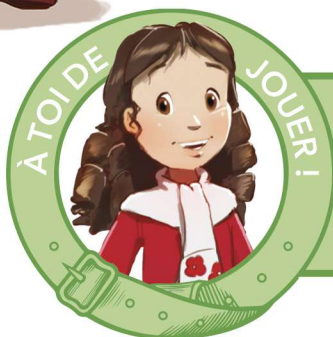
7. LA SALLE DES TENUES



Me voilà parée !
Et toi, as-tu trouvé la tenue
à ta taille ?
Quelles sont tes couleurs ?



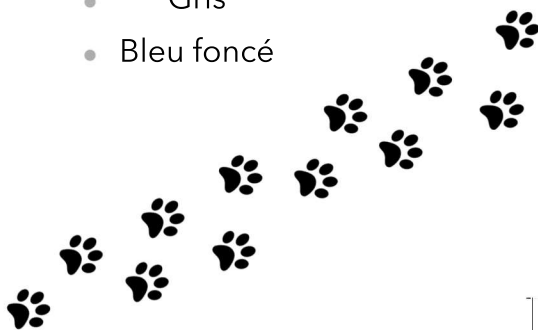
Les tenues de vènerie
ont des noms de couleurs
inspirés de la nature,
le savais-tu ?



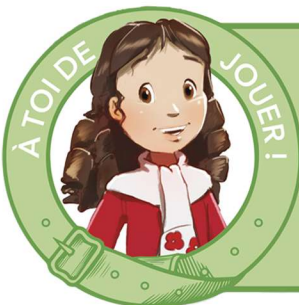
Relie les couleurs
à leur nom.

- | | |
|-------------------|--------------|
| Cerise • | • Beige |
| Ventre de biche • | • Vert foncé |
| Tourterelle • | • Jaune |
| Vert forêt • | • Rouge |
| Jonquille • | • Gris |
| Bleu marine • | • Bleu foncé |

Suis les empreintes de
Gaspard jusqu'à la
salle Deyrolle.



8. LA SALLE DEYROLLE



Trouve le nom des différents animaux de la forêt et relie-les à leur empreinte.



1.



2.



3.



4.



5.

Continue ton chemin
jusqu'aux écuries.

Cette fois
ça y est, je sais où
est Gaspard,
allons voir vite !

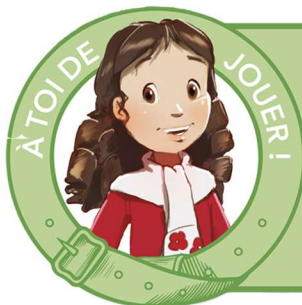


9. LES ECURIES



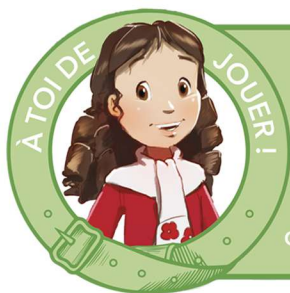
Ah, te voilà enfin
Gaspard !
Nous t'avons cherché
partout !

Et toi, l'as-tu trouvé ?
Regarde bien dans les boîtes
où il y a les chevaux.



Ecris le nom du cheval
qui se trouve à côté de
Gaspard.

Des petits chevaux
en bois t'attendent dans le box
du fond.
Bonne chevauchée !



Si tu le souhaites,
tu peux dessiner
le château et me
l'envoyer à l'adresse
contact@montpoupon.com

Bravo !
Tu connais maintenant
beaucoup de choses sur le
château de Montpoupon.

À bientôt !

- SOLUTIONS**
1. Les extérieurs
 - A : Machicoulis
 - B : Châlet d'entrée
 - C : Fenêtre à meneaux
 - D : Tour de garde
 - E : Remparts
 2. La salle à manger
 - 1 : Faux
 - 2 : Vrai
 - 3 : Faux
 3. La chambre du roi
 - François 1^{er} et Henri III
 5. La cuisine
 - 1 : Moules
 - 2 : Bol
 - 3 : Balance
 - 4 : Four
 - 5 : Poids
 - 6 : Casserole
 - 7 : Fouet
 - Le mot à trouver :
 - Sellerie
 - 6/ La sellerie
 - Le 1. et le 4.
 7. La salle des tenues
 - Cerise = Rouge
 - Ventre de biche = Beige
 - Tourterelle = Gris
 - Vert forêt = Vert foncé
 - Jonquille = Jaune
 - Bleu marine = Bleu foncé
 8. La salle Deyolle
 - 1 = C le sanglier
 - 2 = E le lièvre
 - 3 = B le chevreuil
 - 4 = A le cerf
 - 5 = D le renard
 9. Les écuries
 - Little Boy