



Bonjour,  
bienvenue au Château de  
Montpoupon. Je m'appelle Solange  
de la Motte Saint-Pierre et  
j'habite ici avec ma famille.

# Solange enquête à Montpoupon



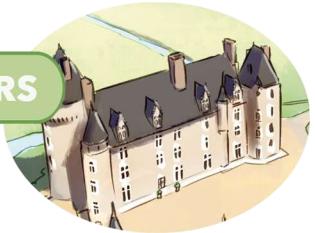


Mon chien  
Gaspard a disparu ! J'ai  
besoin de ton aide pour le  
retrouver.

Voici  
une photo de lui.



## 1. LES EXTERIEURS



Avant de commencer ton  
enquête, apprends-en un  
peu plus sur l'architecture  
du château. Ecris les mots  
ci-contre au bon endroit  
sur la photo.

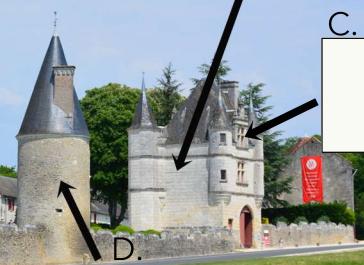
- Mâchicoulis\*
- Remparts
- Châtelet d'entrée
- Tour de garde
- Fenêtre à meneaux\*\*

A.



E.

B.



D.

C.

Entre dans le  
château.

2

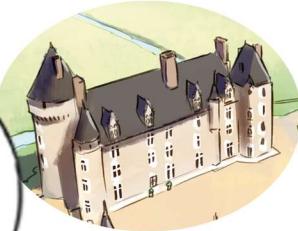
\*Mâchicoulis : balcon en pierre percé de trous pour jeter des projectiles en contrebas.

\*\*Fenêtre à meneaux : fenêtre de la Renaissance séparée en 4 par des montants en pierre.

## 2. LA SALLE A MANGER



Allons voir si Gaspard n'est pas dans la salle à manger en train de ramasser les miettes du petit-déjeuner tombées par terre.



Ecoute bien

ma conversation avec mon père et réalise l'activité ci-dessous.



Réponds aux questions en entourant la bonne réponse.

1. Autrefois, la salle à manger se trouvait au 2<sup>ème</sup> étage :  
vrai ou faux
2. Autrefois, cette pièce était une chambre :  
vrai ou faux
3. On peut recevoir jusqu'à 12 personnes à table :  
vrai ou faux

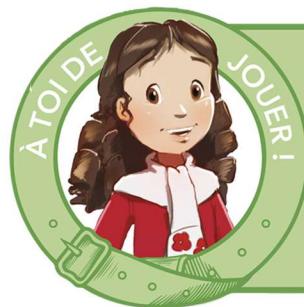
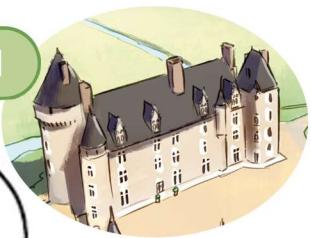
Gaspard, n'est pas ici,  
peut-être est-il au  
premier étage parti voir  
nos invités ?

Monte au 1<sup>er</sup> étage  
et rends-toi dans  
la chambre du roi.



### 3. LA CHAMBRE DU ROI

Nous voici dans la chambre du roi ! Elle est réservée aux invités les plus importants de la famille.



Réponds à la question ci-dessous, puis entoure sur la photo ce qui indique que la chambre était prévue pour le roi.

Quels rois sont venus dormir dans cette chambre ?

.....  
.....  
.....



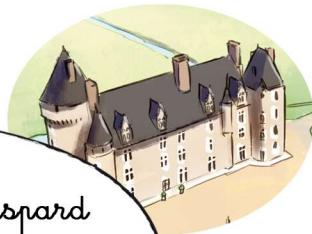
Gaspard est introuvable,  
il m'attend peut-être  
dans ma chambre.  
Allons-y !

Monte au 2<sup>ème</sup> étage et  
rends-toi dans  
la chambre de Solange.

## 4. LA CHAMBRE DE SOLANGE

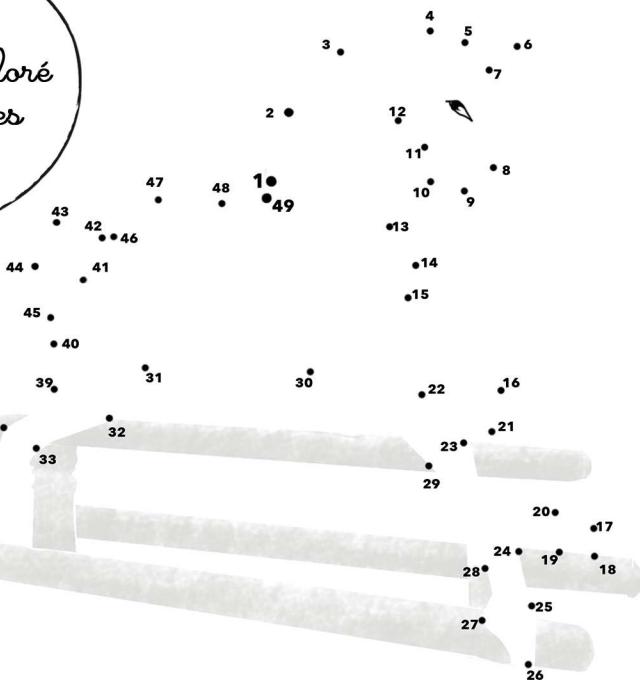


Nous voilà  
dans ma chambre. Gaspard  
y est passé, il a laissé  
sa peluche sur mon lit !  
Mais où est-il ?



Relie les points dans le  
bon ordre pour découvrir  
un animal qui loge dans  
les écuries du château.

Aucune  
trace de Gaspard,  
mais nous n'avons pas exploré  
l'une des cachettes préférées  
de ce gourmand :  
la cuisine !

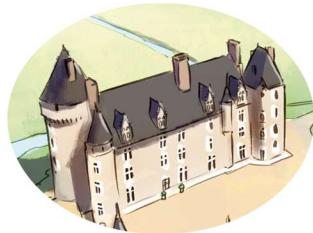


Ressors du château  
et continue ton enquête  
dans la cuisine.

## **5. LA CUISINE**



Gaspard ! Gaspard !  
Il ne répond pas...  
Je me demande où il a bien  
pu passer.



On dirait que Marie-Louise la cuisinière a tout préparé pour faire des madeleines !

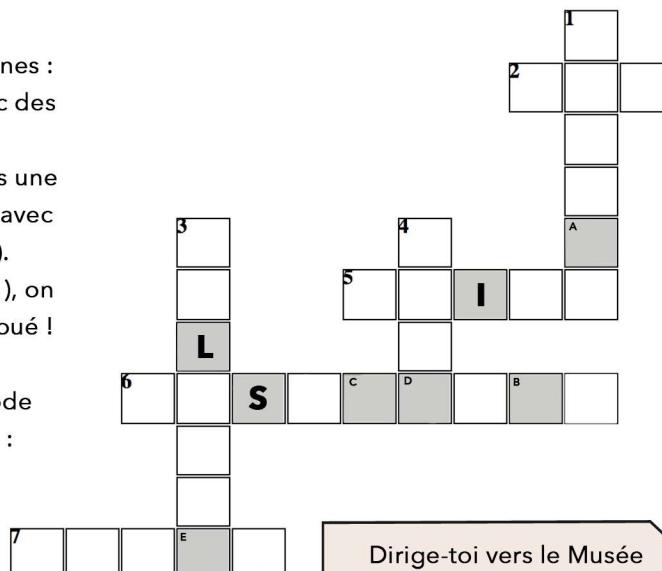


Pour faire de belles madeleines :  
On pèse les ingrédients avec des  
(5) sur une (3).

On fait fondre le beurre dans une (6), puis on mélange le tout avec un (7), dans un grand (2).

On verse la pâte dans des (1), on les met au (4) et le tour est joué !

Tu peux scanner ce QR Code pour retrouver la recette :

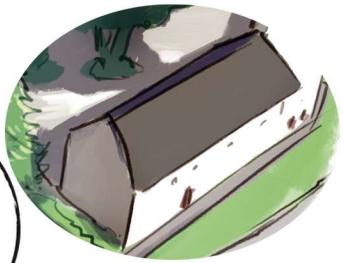


Dirige-toi vers le Musée  
pour visiter la  
S \_ \_ L \_ \_ I \_

## 6. LA SELLERIE



Regarde toutes ces selles !  
Il y en a pour tous les goûts  
et toutes les montures.  
En revanche, Gaspard  
n'est pas là...



Parmi les photos  
ci-dessous, retrouve les  
2 détails qui ne sont  
pas présents dans  
la sellerie.



- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

Allons dans le bâtiment  
d'en face pour découvrir la  
salle des tenues.

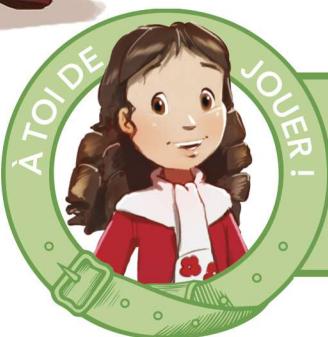
## 7. LA SALLE DES TENUES



Me voilà parée !  
Et toi, as-tu trouvé la tenue  
à ta taille ?  
Quelles sont tes couleurs ?



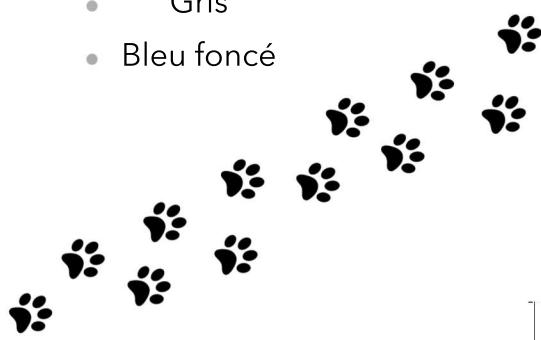
Les tenues de vénérerie  
ont des noms de couleurs  
inspirés de la nature,  
le savais-tu ?



Relie les couleurs  
à leur nom.

- |                 |   |            |
|-----------------|---|------------|
| Cerise          | • | Beige      |
| Ventre de biche | • | Vert foncé |
| Tourterelle     | • | Jaune      |
| Vert forêt      | • | Rouge      |
| Jonquille       | • | Gris       |
| Bleu marine     | • | Bleu foncé |

Suis les empreintes de  
Gaspard jusqu'à la  
salle Deyrolle.



## 8. LA SALLE DEYROLLE



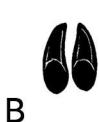
Trouve le nom des différents animaux de la forêt et relie-les à leur empreinte.



1.

2.

3.



Continue ton chemin jusqu'aux écuries.

Cette fois  
ça y est, je sais où  
est Gaspard,  
allons voir vite !

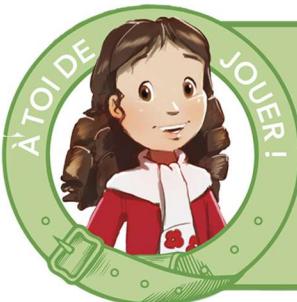


## 9. LES ECURIES



Ah, te voilà enfin  
Gaspard !  
Nous t'avons cherché  
partout !

Et toi, l'as-tu trouvé ?  
Regarde bien dans les boxes  
où il y a les chevaux.



Ecris le nom du cheval  
qui se trouve à côté de  
Gaspard.

Des petits chevaux  
en bois t'attendent dans le box  
du fond.  
Bonne chevauchée !



Si tu le souhaites,  
tu peux dessiner  
le château et me  
l'envoyer à l'adresse  
[contact@montpoupon.com](mailto:contact@montpoupon.com)

Bravo !

Tu connais maintenant  
beaucoup de choses sur le  
château de Montsouris.



A bientôt !

1. Les extrémités	2. La salle à manger	3. Balancier	4. Four	5. Podis	6 : Casseroles	7 : Fourneau	8. La cuisine	9. La salle à manger	10. et le 4.	11. Mouses	12. Bol	13. Blaine	14. Le lisseur	15. C le cheveu	16. Moules	17. La cuisine	18. La salle à manger	19. Les extrémités	20. Machouli	21. Châtelet d'entrée	22. Fenêtre à menée	23. Fenêtre de garde	24. Remparts	25. François Ier et Henri III																	
E : Remparts	F : Fenêtre à menée	G : Châtelet d'entrée	H : Machouli	I : Blaine	J : Fourneau	K : Four	L : Moules	M : Bol	N : C le cheveu	O : Le lisseur	P : C le saugiller	Q : Blaine	R : Fenêtre à menée	S : Blaine	T : Four	U : Podis	V : Centre de bûche	W : Rouge	X : Casseroles	Y : Fourneau	Z : Fenêtre à menée	A : Blaine	B : Châtelet d'entrée	C : Fenêtre à menée	D : Tour de garde	E : Remparts															
1. Les extrémités	2. La salle à manger	3. Balancier	4. Four	5. Podis	6 : Casseroles	7 : Fourneau	8. La cuisine	9. La salle à manger	10. et le 4.	11. Mouses	12. Bol	13. Blaine	14. Le lisseur	15. C le cheveu	16. Moules	17. La cuisine	18. La salle à manger	19. Les extrémités	20. Machouli	21. Châtelet d'entrée	22. Fenêtre à menée	23. Fenêtre de garde	24. Remparts	25. François Ier et Henri III																	
9. Les extrémités	10. et le 4.	11. Mouses	12. Bol	13. Blaine	14. Le lisseur	15. C le cheveu	16. Moules	17. La cuisine	18. La salle à manger	19. Les extrémités	20. Machouli	21. Châtelet d'entrée	22. Fenêtre à menée	23. Fenêtre de garde	24. Remparts	25. François Ier et Henri III	1. Les extrémités	2. La salle à manger	3. Balancier	4. Four	5. Podis	6 : Casseroles	7 : Fourneau	8. La cuisine	9. La salle à manger	10. et le 4.	11. Mouses	12. Bol	13. Blaine	14. Le lisseur	15. C le cheveu	16. Moules	17. La cuisine	18. La salle à manger	19. Les extrémités	20. Machouli	21. Châtelet d'entrée	22. Fenêtre à menée	23. Fenêtre de garde	24. Remparts	25. François Ier et Henri III
1. Les extrémités	2. La salle à manger	3. Balancier	4. Four	5. Podis	6 : Casseroles	7 : Fourneau	8. La cuisine	9. La salle à manger	10. et le 4.	11. Mouses	12. Bol	13. Blaine	14. Le lisseur	15. C le cheveu	16. Moules	17. La cuisine	18. La salle à manger	19. Les extrémités	20. Machouli	21. Châtelet d'entrée	22. Fenêtre à menée	23. Fenêtre de garde	24. Remparts	25. François Ier et Henri III																	